

My Dream House

ACTIVITATE INTEGRATĂ STEAM CU TEHNOLOGII DIGITALE

PROIECT DIDACTIC AL UNITĂȚII DE ÎNVĂȚARE

Propunător: Dorina VACARI
profesor de limba engleză, grad didactic întâi
IP Gimnaziul nr. 2, or. Drochia
Ambasador digital al Clasei Viitorului

- ▶ **Clasa:** VII-a
 - ▶ **Disciplina de bază:** Limba engleză
 - ▶ **Discipline înrudite:** Geometria, Informatica, Arta
 - ▶ **Titlul proiectului STEAM:** My Dream House
 - ▶ **Tipul proiectului:** De creație
 - ▶ **Scopul proiectului STEAM:** Elaborarea machetei casei de vis și a broșurii de prezentare utilizând instrumentele digitale, contribuind la formarea și dezvoltarea abilităților artistice, practice și grafice, dezvoltarea abilităților cooperative și de colaborare în crearea designului unei case.
 - ▶ **Obiectivele proiectului STEAM:**
 - La sfârșitul proiectului, elevul va fi capabil să...
 - aplice competențele de engleză, geometrie și TIC în rezolvarea unei probleme din lumea reală –design-ul unei case;
 - creeze versiuni unice ale „caselor de vis” bazate pe propriile idei, imaginație și creativitate.
 - aplice cunoștințele acumulate pe parcursul unității de învățare pentru a-și prezenta produsul;
 - ▶ **Sarcina de proiect formulată pentru elevi:**

Elaborarea machetei „casei de vis” și prezentarea acesteia cu ajutorul instrumentelor digitale.
 - ▶ **Produsul / Produsele proiectului:** Macheta casei, broșura agentului imobiliar
 - ▶ **Resurse umane:** Profesor, elevi
 - ▶ **Resurse materiale:** hârtie, foarfece, clei, creioane colorate, imagini decupate computer/laptop, aplicația Canva, elemente multimedia, etc.
 - ▶ **Forme de realizare a proiectului:** - în grupuri mici
- Argumentul proiectului:**
- ▶ **Relevanța formativă:** Proiectul „My Dream House” urmărește dezvoltarea abilităților:
 - de valorificare a cunoștințelor teoretice în contexte practice, demonstrând ce știu să facă și ce știu să fie elevii;
 - de transfer a cunoștințelor în rezolvare de probleme din lumea reală;
 - de abordare critică, prelucrare și prezentare a informației acumulate.

Designul acțiunilor/activităților de bază desfășurate în cadrul proiectului

Nr. d/o	Acțiuni / activități desfășurate	Timp /Perioada de realizare	Modalități de realizare	Responsabil	Resurse
Objectives: <ul style="list-style-type: none"> • apply English, geometry and ICT skills in solving a real-world problem – designing a house; • create unique versions of „dream houses” based on their own ideas, imagination and creativity. • apply knowledge gained during the learning unit to present their product. 					
	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Etapa de documentare • Announcing the project theme to students. • Formulating project tasks, objective and goal. • Documentation on the design of a house. 	3days	Wholeclass activity Individual	Teacher Students	Web pages, magazines
	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Etapa de informare • Engaging students in the project theme. • Presenting models of STEAM project houses. • Creating small group and dividing up the tasks between the people in the group. • Think about the location of your house. 	3days	Wholeclass activity Group work	Teacher Students	STEAM project model houses: https://www.youtube.com/watch?v=PY3074vCr0 https://www.youtube.com/watch?v=Mqd8h2VNQk8 Types of houses: https://www.youtube.com/watch?v=-bF_O5f4Qgk Reviewing the vocabulary/materials a

	<p>What city is it in? What is the neighbourhood? What does the house look like from the outside? Whattypeis it? Mention the materials the house is built of.</p>				<p>houseisbuid of: https://quizlet.com/568555504/flashcards</p>
	<p>► Etapa de implementare</p> <ul style="list-style-type: none"> • DRAW your dream house and arrange the rooms. Make sure to LABEL the parts of your house. Indicate the rooms area and the total area of the house and complete the given table. • FURNISH your house and LABEL all the furniture. Prepare some illustrations (you may cut them out of magazines, or draw them yourself). You may glue them to the plan of the house. • Use Canva to prepare a real estate agent online brochure for your house. Access the link, choose a template that you like, replace with your own picture sand information, share your brochure. 	<p>12days</p>	<p>Group work Individual</p>	<p>Students Teacher</p>	<p>Area: https://docs.google.com/presentation/d/12x9fu7pGeXz7flqhN_1WljebSfc5mGZu/edit#slide=id.gbbaefd9ab5_0_10</p> <p>Table: https://docs.google.com/presentation/d/12x9fu7pGeXz7flqhN_1WljebSfc5mGZu/edit#slide=id.gbbaefd9ab5_0_18</p> <p>CanvaTutorial: https://www.youtube.com/watch?v=QbNkE_J_Sg8</p> <p>Estate Agent BrochuresTemplates: https://www.canva.com/search/templates?q=Real%20Estate%20Brochures&doctype=TADaken9Hs4&category=tACZCuMZ8a8&designSpec=djE6dEFDWkN1TVo4YTg6ZXUtdHJpZm9sZC1icm9jaHVyZQ%3D%3D&width=29.7&height=21.0</p>

	<p>► Etapa de prezentare a produselor finale ale proiectului și de evaluare a acestora</p> <ul style="list-style-type: none"> • Completing the digital portfolio with the created product. • Making a short 5 min presentation of the created product to the rest of the class. • Presenting the estate agent brochure of the " DreamHouse" using Canva. • Project evaluation according to the given rubrics. 	3 days	<p>Individual work</p> <p>Group work</p>	<p>Students</p> <p>Teacher</p>	<p>Rubrics:</p> <p>https://drive.google.com/file/d/1MsJejPXQC6tuJgRo7oep1RRhaHda2D7C/view?usp=sharing</p>
--	--	--------	--	--------------------------------	--

You can access the PPT of project steps here: https://drive.google.com/file/d/12x9fu7pGeXz7flqhN_1WljebSfc5mGZu/view?usp=sharing