

Particularități de vârstă: 5+

Descriere tehnică: Genibot este un robot educațional conceput pentru a ajuta copiii să exploreze domeniul STEM. Genibot are un design prietenos și accesibil pentru copii. Este adesea compact și robust, având culori vii și atractive.



Dotat cu senzori, Genibot poate interacționa cu mediul înconjurător, răspunzând la obstacole, lumină, sunet sau alți stimuli. Aceasta permite copiilor să experimenteze și să învețe despre cauză și efect, și să dezvolte experimente simple.

Interfața lui Genibot este de obicei simplă și intuitivă, permițând copiilor să îl programeze și să controleze prin comenzi bazice, fie folosind butoane fizice, fie prin aplicații mobile sau interfețe web.

Descriere didactică: Genibot este echipat cu o varietate de programe și activități predefinite care încurajează învățarea logică, programarea, rezolvarea problemelor și creativitatea. Poate fi folosit pentru a introduce noțiuni de bază de codare, matematică, sau chiar concepte de știință și inginerie.

Genibot oferă feedback vizual și sonor care îi ajută pe copii să înțeleagă dacă direcția în care merg este corectă sau dacă trebuie să își revizuiască strategia, contribuind astfel la un ciclu rapid de învățare prin încercare și eroare.



Activitățile cu Genibot sunt concepute pentru a stimula gândirea logică și abilitățile de rezolvare a problemelor. Copiii sunt încurajați să gândească critic, să planifice pași și să experimenteze soluții pentru a atinge obiectivele jocului sau ale misiunilor, sunt încurajați să fie creativi, să experimenteze și să găsească soluții inovatoare la provocări, stimulând astfel gândirea divergentă și abilitatea de a gândi "în afara cutiei".

Discipline asociate: ✓ Matematică ✓ Informatică ✓ Științe ✓ Robotică

Software: <https://genirobot.co.kr/scratch/>
<https://www.python.org/>

Resurse:

https://minorsmartkids.com/wp-content/uploads/2023/11/GENIBOT-Quick-Guide_Eng-wit-h-no-Tilt-1.pdf
https://www.genirobot.com/home/support/dataroom?menu_code=dataroom&menu_up_code=downloads